Tirés de publications japonaises intitulées *Time-Trial*, les problèmes de go rassemblés ici ont été proposés comme tests d'évaluation par Dominique Naddef lors du stage d'été organisé par la Fédération Française de Go en juillet 1991 à Monteton.

Le test, qui comporte six séries de soixante problèmes chronométrés, est destiné à contrôler l'automatisme des joueurs dans différents domaines du jeu : fuseki □□ (ouverture), joseki □□ (séquence standard), semeai □め□い (course aux libertés), tesuji □□ (meilleur coup local), tsumego □□ (vie et mort), yose ヨセ (fin de partie).

À la fin de chacune des six séries, une évaluation de niveau approximatif est proposée au joueur. Un bilan graphique met par ailleurs en lumière les forces et faiblesses du joueur testé.

Bonne chance à tous pour le test !