

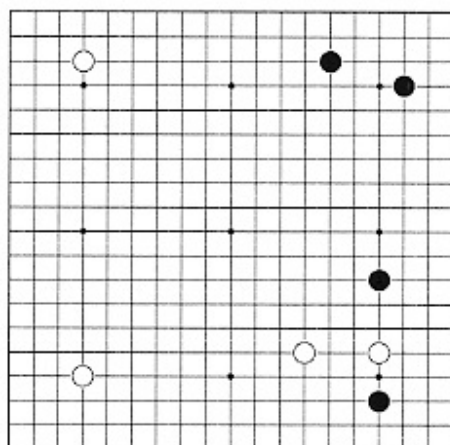


TactiGo $\frac{95}{4}$

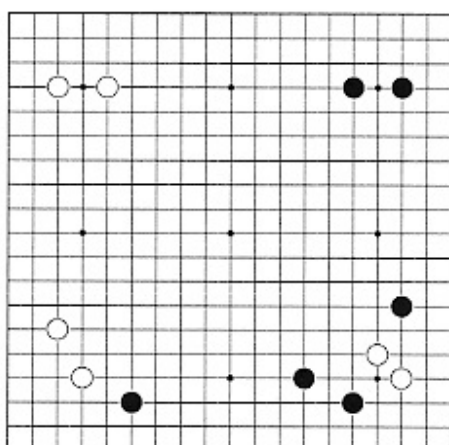
LES TECHNIQUES DU JEU DE GO

Niveau 1

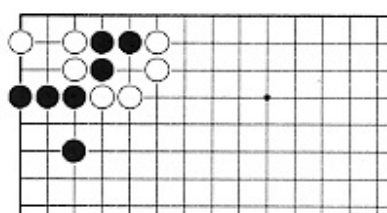
*



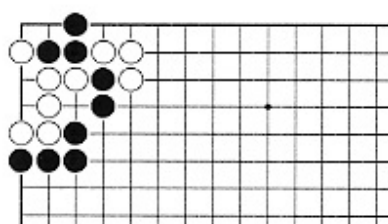
1. Noir joue...



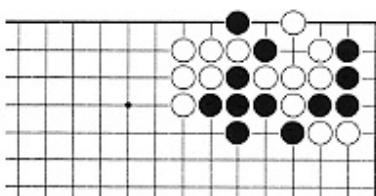
2. Noir joue...



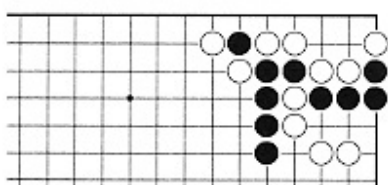
3. Noir joue...



4. Noir joue...



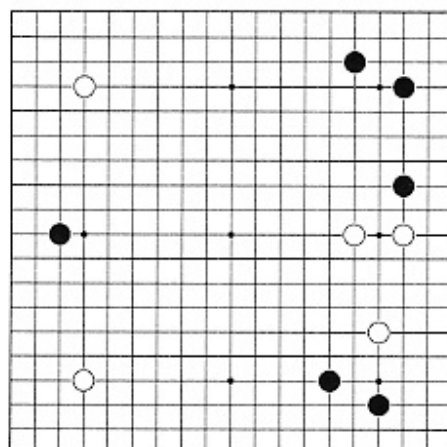
5. Noir joue...



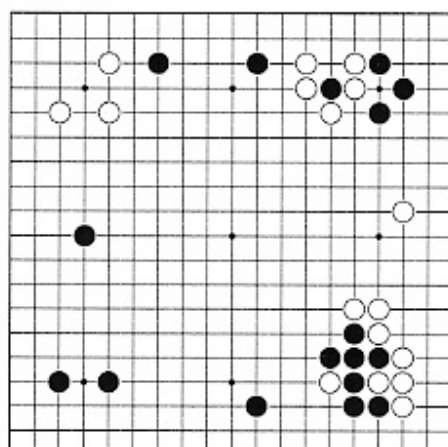
6. Noir joue...

Niveau 2

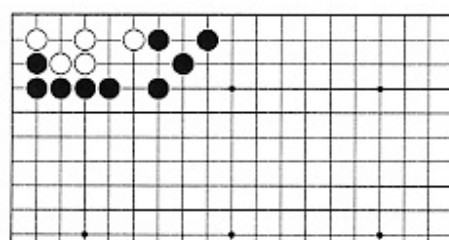
★ ★



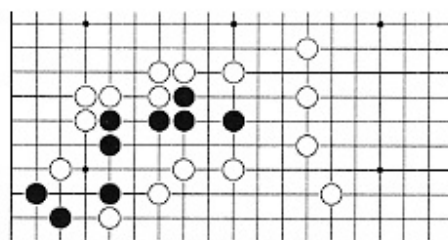
1. Blanc joue...



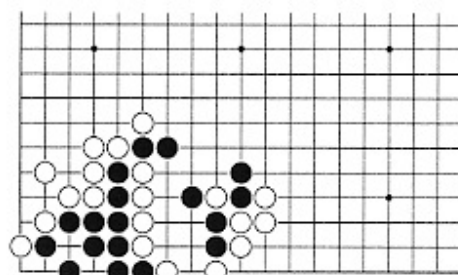
2. Noir joue...



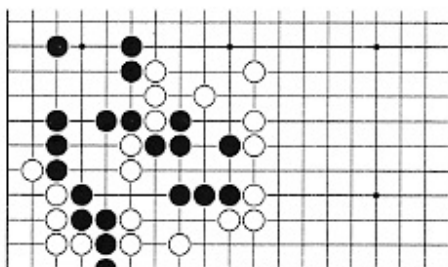
3. Noir joue...



4. Noir joue...

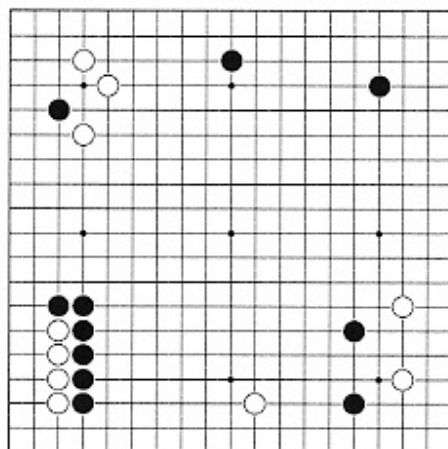


5. Noir joue...

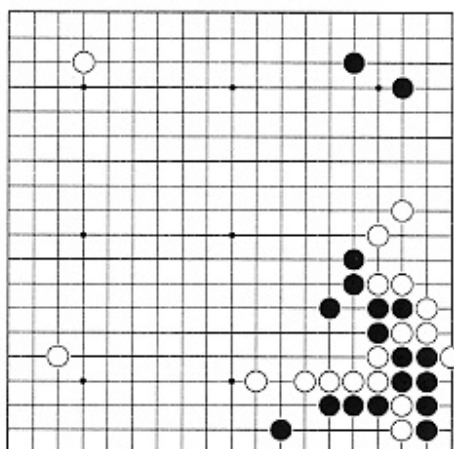


6. Noir joue...

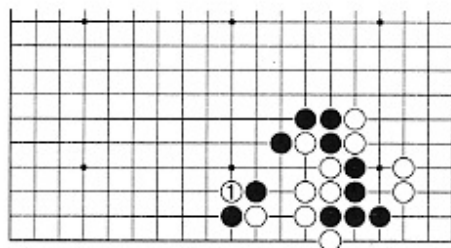
* * *



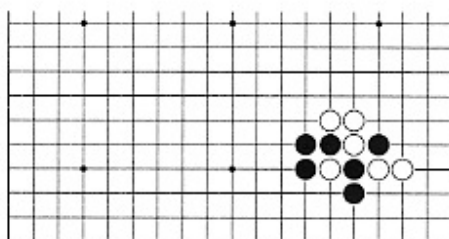
2. Noir joue...



2. Noir joue...

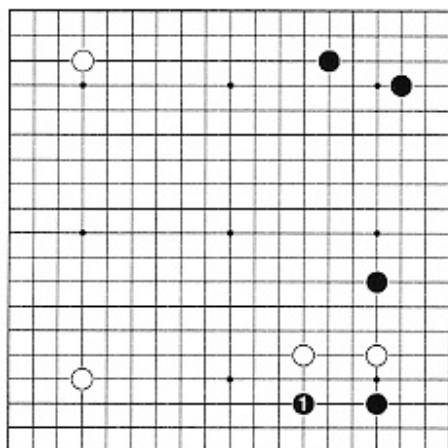


4. Blanc joue...

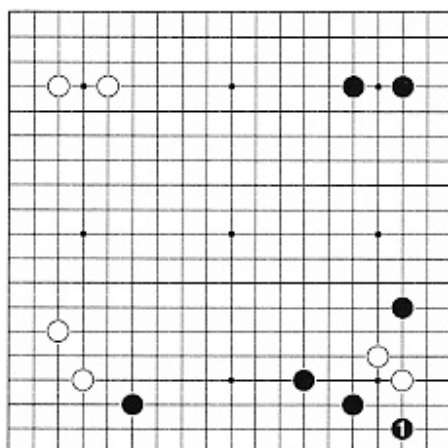


Niveau 1

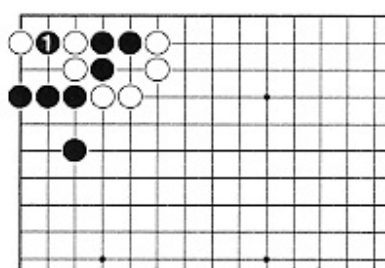
Solutions



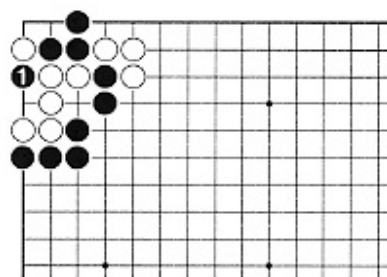
1. Bonne réponse



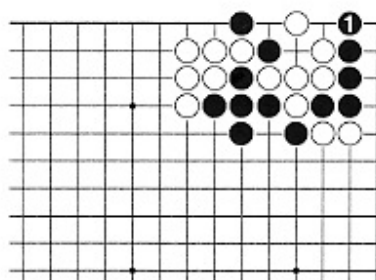
2. Bonne réponse



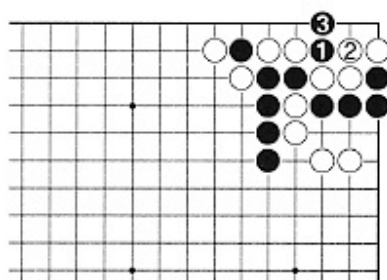
3. Bonne réponse



4. Bonne réponse



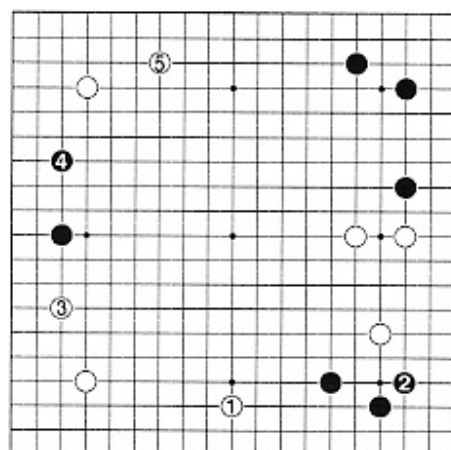
5. Bonne réponse



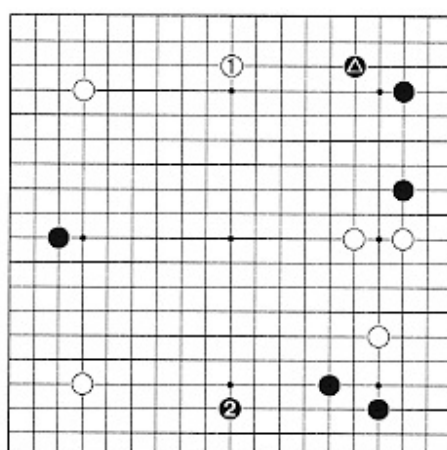
6. Bonne réponse

Niveau 2

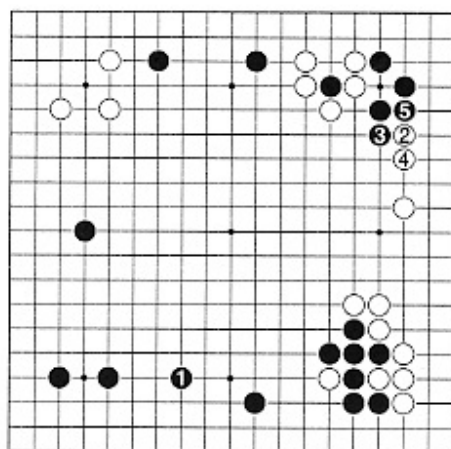
Solutions



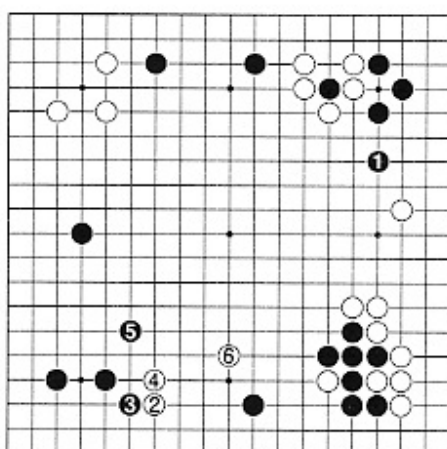
1.1 : Bonne réponse



1.2 : Trop lent



2.1 : Bonne réponse



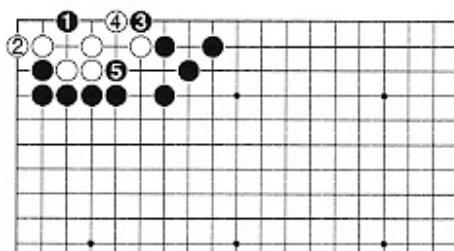
2.2 : Mauvaise réponse

LE NIVEAU DES PROBLEMES

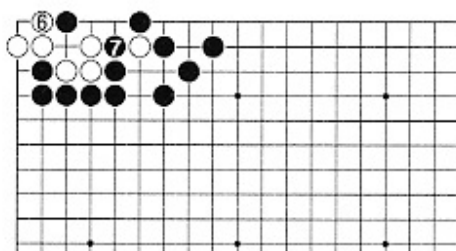
Niveau 1 : * (7ème kyu et moins fort)

Niveau 2 : * * (de 6ème à 3ème kyu)

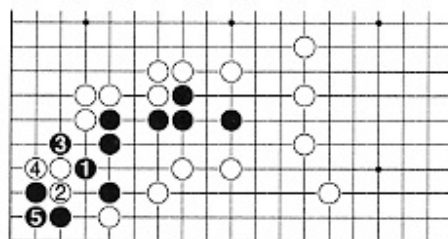
Niveau 3 : * * * (2ème kyu et plus fort)



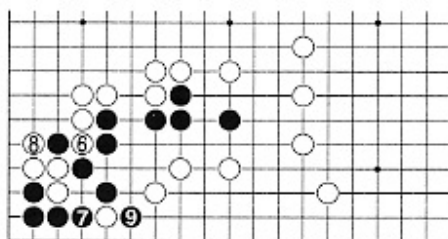
3.1 : Bonne réponse



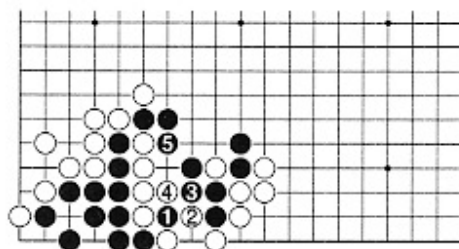
3.2 : Suite



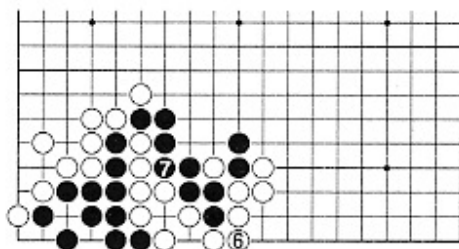
4.1 : Bonne réponse



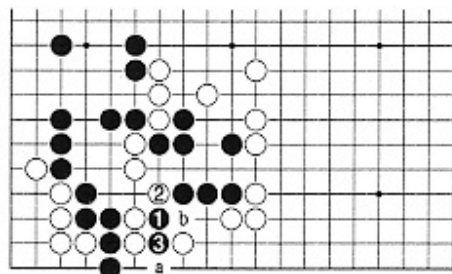
4.2 : Suite



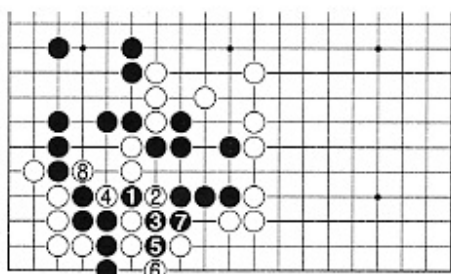
5.1 : Bonne réponse



5.2 : Suite



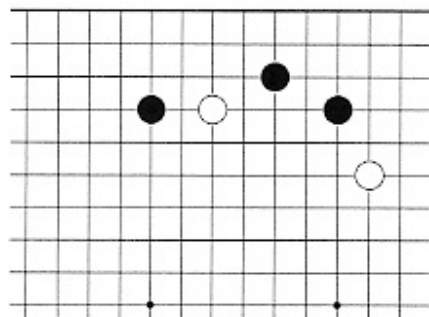
6.1 : Bonne réponse
Si Ba, alors Nb ; si Bb, alors Na.



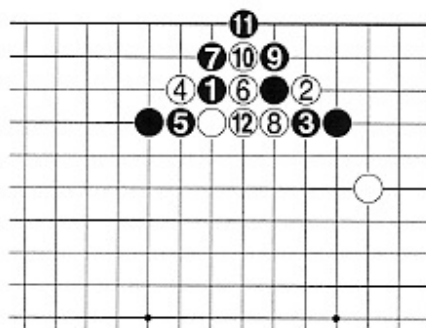
6.2 : Mauvaise réponse

Pièges & traquenards

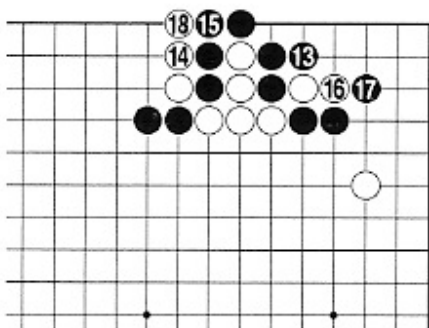
Un piège parfois utilisé dans les parties à handicaps... Les figures 3, 4 et 5 montrent dans quelles mauvaises situations Noir peut tomber.



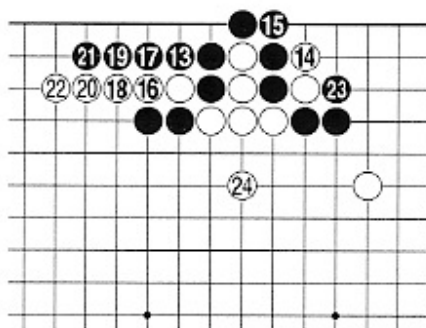
1. Position initiale



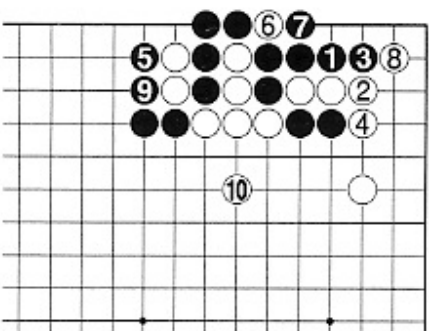
2. Le piège...



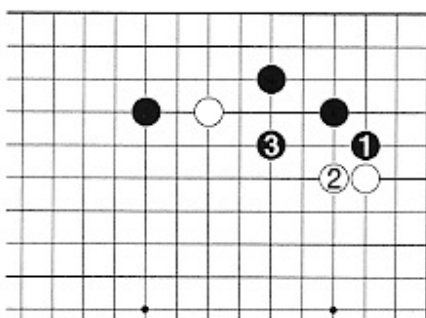
3. Variante



4. Variante

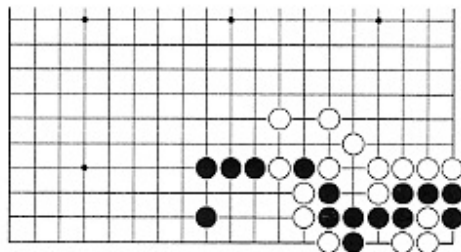


5. Variante

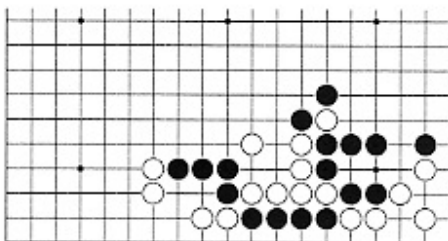


6. Pour éviter le piège

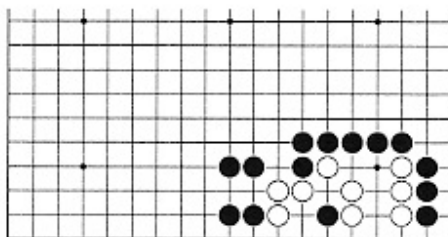
JEU-CONCOURS 95.4



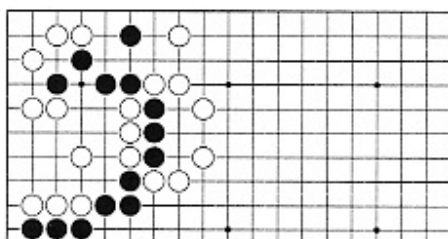
5. Noir joue...



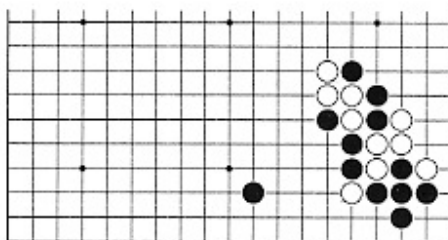
6. Noir joue...



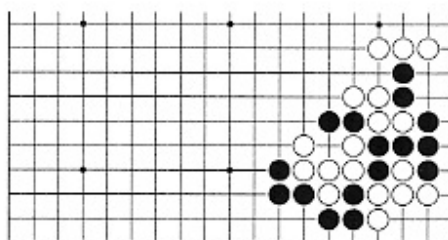
7. Noir joue...



8. Noir joue...



9. Noir joue...



10. Noir joue...

Pour participer au jeu-concours, envoyer ce bulletin avant le 15 du mois à :
TactiGo — Le Charbonnier — 87380 Château Chervix.

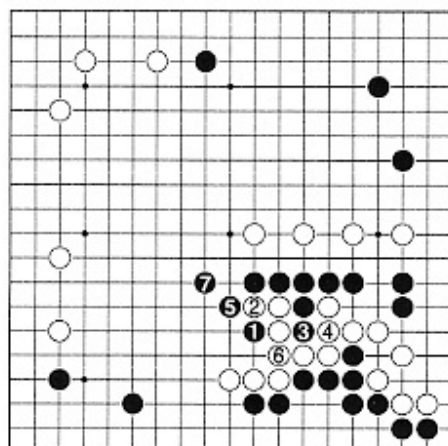
Nom :

Prénom :

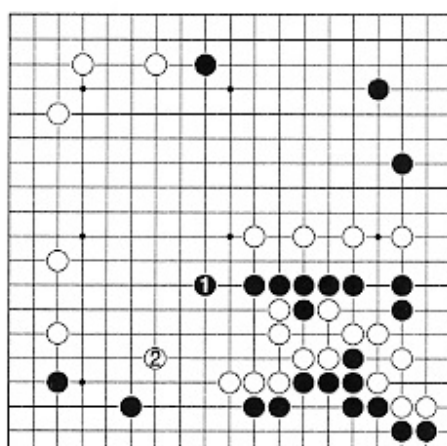
Adresse :

Niveau :

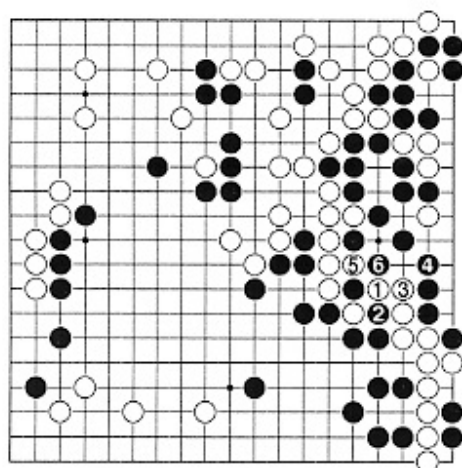
SOLUTIONS DU JEU-CONCOURS 95.3



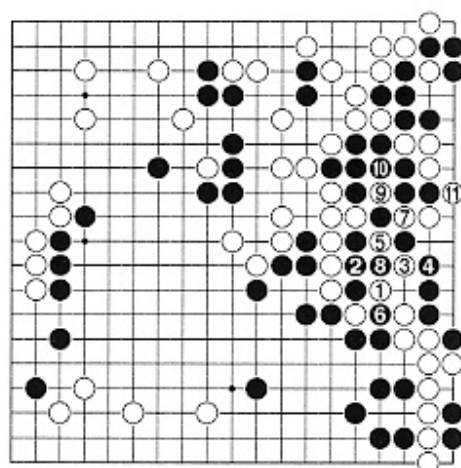
1.1 : Bonne réponse



1.2 : Mauvaise réponse

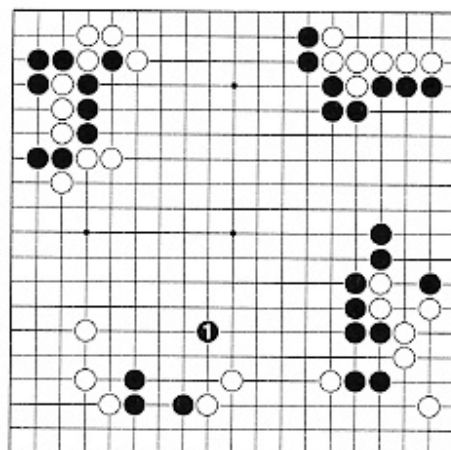


2.1 : Bonne réponse ; ko !

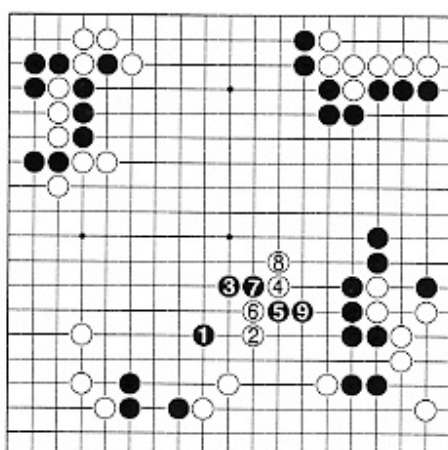


2.2 : Variante

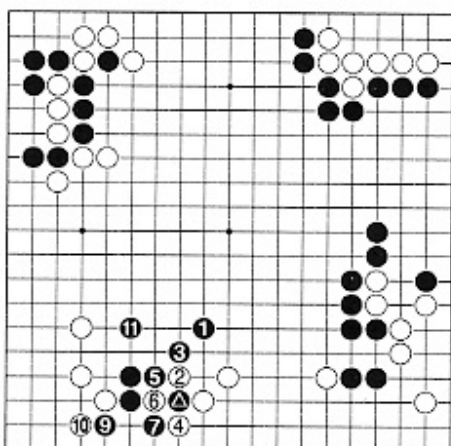
Participez au jeu-concours !



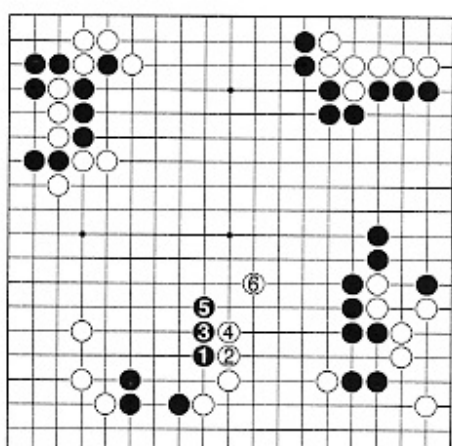
3.1 : Bonne réponse



3.2 : Suite possible

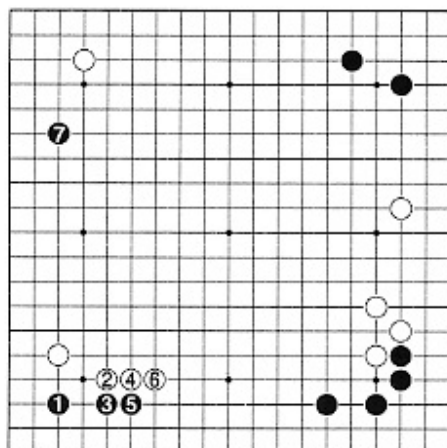


3.3 : Suite possible (B8 en NΔ)

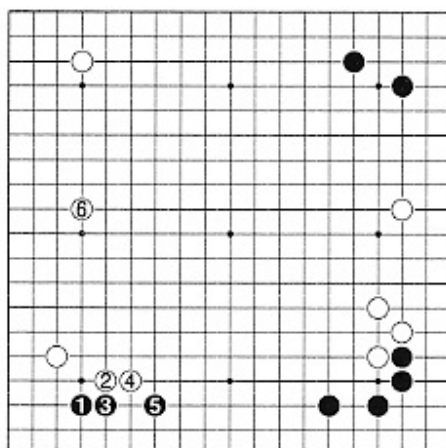


3.4 : Moins bon

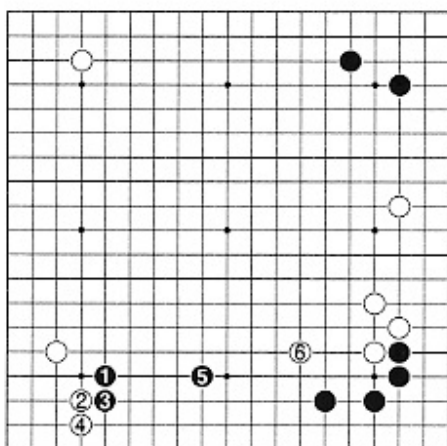
Le Maître dit : « Un honnête homme évite la compétition. Ou, sinon, qu'il en fasse seulement au tir à l'arc. Mais même là, à l'entrée en lice et aux libations finales, il s'incline et s'efface devant ses concurrents. Même en compétition, il reste honnête homme. » (*Entretiens de Confucius*, III/7)



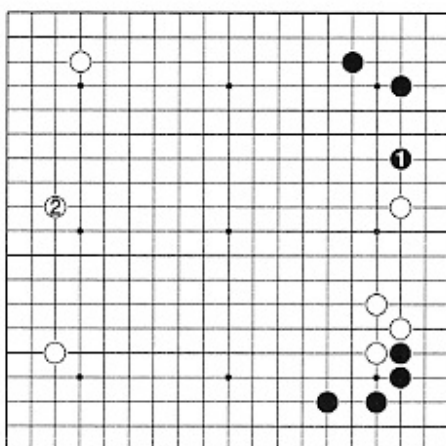
4.1 : Bonne réponse



4.2 : Mauvais



4.3 : Mauvais

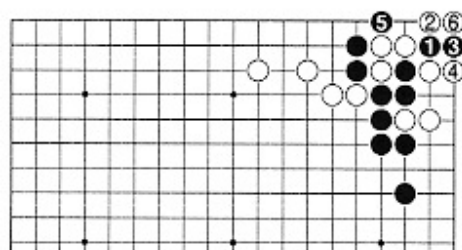


4.4 : Trop tôt

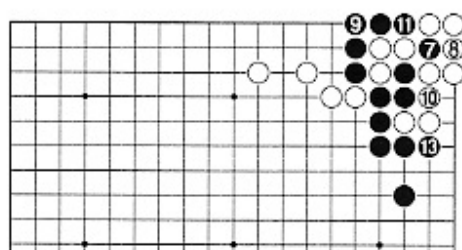
PALMARÈS DU JEU-CONCOURS 95.3

1er : Bernard FORAY (6 k) — 3/10

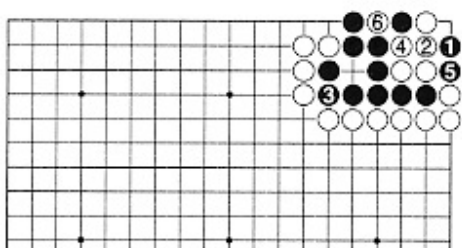
2ème ex æquo : René BAROIN et Joseph PENET



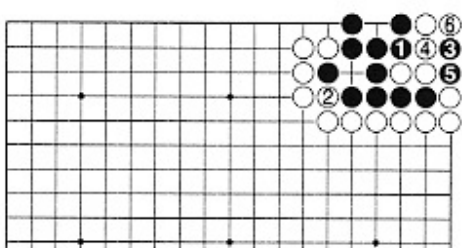
5.1 : Bonne réponse



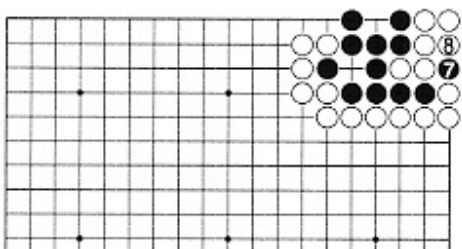
5.2 : Suite (B12 en N7)



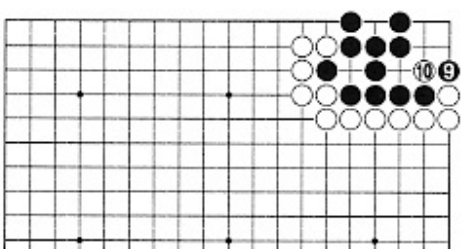
6.1 : Bonne réponse - ko !



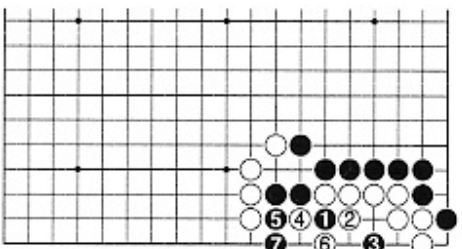
6.2 : Mauvais
Noir est mort !



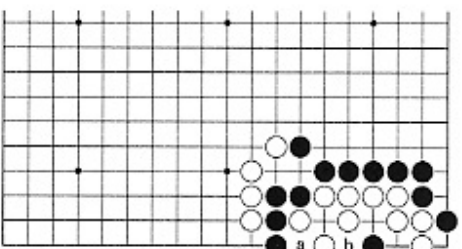
6.3 : Suite
N9 en N7: snap-back



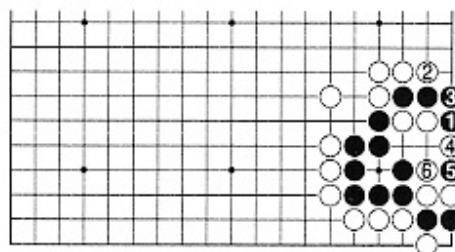
6.4 : Suite
Noir est mort !



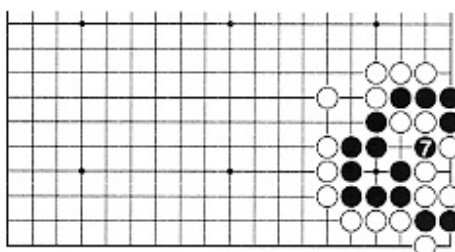
7.1 : Bonne réponse



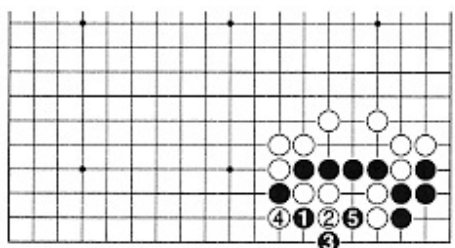
7.2 : Si Ba alors Nb.



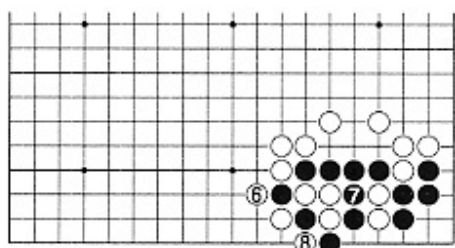
8.1 : Bonne réponse



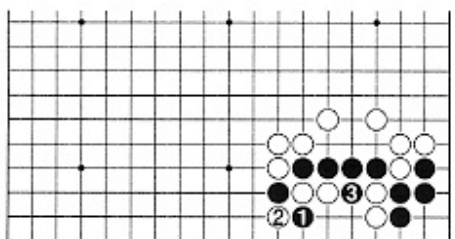
8.2 : Suite



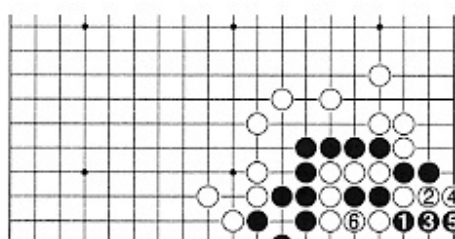
9.1 : Bonne réponse



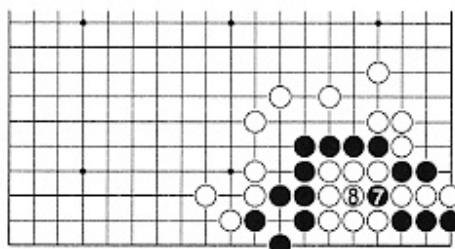
9.2 : Suite



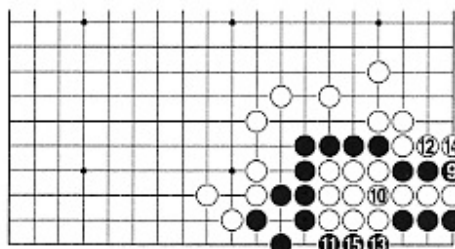
9.3 : Variante



10.1 : Bonne réponse

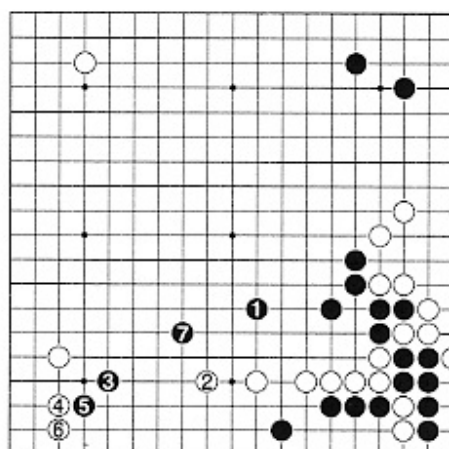


10.2 : Suite...



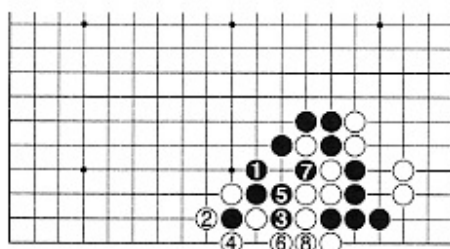
10.3 : Noir est vivant.

Solutions



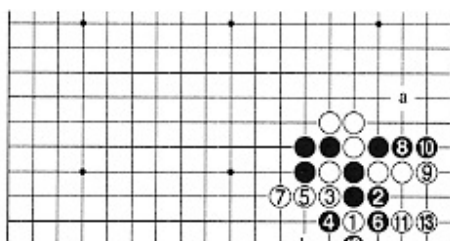
1. Bonne réponse

2. Bonne réponse



3.1 : Bonne réponse

3.2 : Mauvais



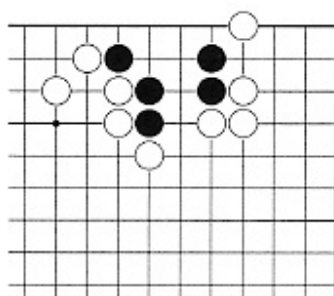
4.1 : Bonne réponse

4.2 : Variante
Mauvais pour noir. Si Na alors Bb.

Le coin du bibliophile

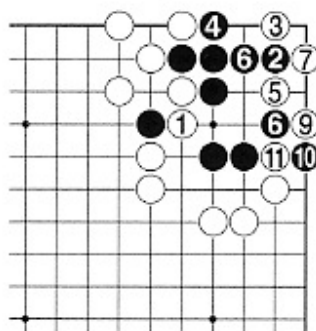
围棋发阳论

Publié en Chine en 1713, le « Wéiqí fa yáng lùn » contient plus de deux cents problèmes de vie et de mort. Voici le problème numéro 29.



Noir joue et vit...

Réponse du problème précédent



Bonne réponse
Blanc joue le ko !

Réponse dans le prochain numéro...

TactiGo

LES TECHNIQUES DU JEU DE GO

BULLETIN D'ADHÉSION 1995

- Adhésion individuelle : France métropolitaine 200 F — Étranger / DOM-TOM : 400 F
 - Adhésion collective : Association, club, ligue, etc... : 400 F
- NB: Les membres bienfaiteurs doivent multiplier par 2 le tarif de base.

Nom et adresse :

Retourner ce coupon accompagné, selon le cas, d'un chèque de 200 F, de 400 F ou de 800 F à l'ordre de TactiGo à l'adresse suivante:
TactiGo - Le Charbonnier - 87380 Château Chervix